



Componente Curricular:	Matemática	Professor:	Sildes, Sabrina, Francilma, Elaine e Queliane.
Segmento:	Anos iniciais	Ano/Série:	3° ano

#### Apresentação da disciplina

A noção de número e suas extraordinárias generalizações estão intimamente ligadas à história da humanidade. E a própria vida está impregnada de matemática: grande parte das comparações que o homem formula, assim como gestos e atitudes cotidianas, aludem conscientemente ou não a juízos aritméticos e propriedades geométricas. Sem esquecer que a ciência, a indústria e o comércio nos colocam em permanente contato com o amplo mundo da matemática.

Algumas de suas aplicações estão relacionadas a financiamentos, compras parceladas, operações comerciais de compra e venda construções, investimentos financeiros, aplicações bancárias, cálculos operatórios básicos, entre outros.

A matemática proporciona uma linguagem capaz de traduzir a realidade e estabelecer suas diferenças. No estudo da matemática deve-se proporcionar um ambiente lúdico para uma aprendizagem significativa. A disciplina está inserida no nosso cotidiano, sendo assim de suma importância para o processo de aprendizagem e colocar o aluno no centro do processo de aprendizagem apresentando a ele situações-problema para resolver. Neste processo, o docente tem o papel de mediador, ajudando a construir os conceitos e fazendo com que o estudante tenha consciência do que faz na hora de responder as questões.

#### Objetivos do trimestre

- Reconhecer e compreender as diferentes funções sociais dos números.
- Reconhecer, ler e representar números na forma ordinal.
- Explorar medidas de tempo: meses e anos.
- Ler e escrever números com símbolos romanos.
- Compreender a estrutura do sistema de numeração decimal.
- Relacionar agrupamentos de 10 unidades ao sistema de numeração decimal.
- Reconhecer os algarismos do sistema de numeração decimal.
- Calcular com dezenas e centenas inteiras.
- Compreender o valor posicional dos algarismos em um número.
- Resolver adições e subtrações por meio da estratégia da decomposição com apoio da reta numérica.
- Coletar e organizar dados em tabelas.
- Ler e interpretar textos com dados numéricos.
- Valorizar a troca de experiências com os colegas e o respeito pelas opiniões deles e de outras pessoas.
- Desenvolver autonomia para elaborar estratégias pessoais diante de problemas.
- Resolver problemas que envolvam adições e subtrações com o uso de estratégias pessoais e convencionais, empregando o ábaco, o Material Dourado e a calculadora.
- Explorar situações do cotidiano que envolvam sistema monetário e ideias da adição e da subtração.
- Ampliar o estudo do algoritmo usual da adição e da subtração sem reagrupamento e com reagrupamento.
- Explorar o cálculo mental e a decomposição no cálculo de adições e subtrações.
- Reconhecer a adição e a subtração como operações inversas.
- Calcular o resultado de adições e de subtrações por estimativa.
- Realizar arredondamentos.
- Buscar informações em um folheto de propaganda.
- Conhecer moedas de diferentes países a partir de infográfico.
- Adicionar e subtrair dezenas inteiras.
- Calcular adições e subtrações com o recurso da reta numérica.
- Valorizar a troca de experiências com os colegas e o respeito pelas opiniões deles e de outras pessoas.
- Reconhecer figuras geométricas planas e não planas.
- Identificar vértices, faces e arestas de figuras geométricas não planas.
- Compreender as principais características de cubos, paralelepípedos, prismas, pirâmides, cilindros, cones e esferas.
- Empregar corretamente a nomenclatura matemática.





- Verificar algumas características de polígonos.
- Construir e interpretar pictograma.
- Ler e interpretar textos instrucionais.
- Reconhecer quantias em reais como agrupamentos de cédulas de 100 reais, de 10 reais e moedas de 1 real.
- Explorar e compreender os significados das ideias relacionadas a localização e simetria.
- Representar regiões em malha quadriculada.
- Descrever trajetos em malha quadriculada.
- Localizar posições em mapas de ruas.
- Compreender indicação de coordenadas.
- Reconhecer padrões em mosaicos.
- Compreender a ideia de chance.
- Ampliar estratégias para calcular divisões: decomposição, estimativa e relação com resto.

#### Conteúdo programático (Definido na Semana Pedagógica)

- Onde estão os números?
- Números no dia a dia;
- Números na forma ordinal:
- Sistemas de numeração;
- Sistema de numeração decimal
- Seguências numéricas
- Números romanos;
- Estratégias de cálculo sem reagrupamento Adição Subtração;
- Adição e subtração: operações inversas;
- Estimativa e arredondamento;
- Estratégias de cálculo com reagrupamento Adição Subtração;
- Figuram não planas;
- Localização com coordenadas;
- Região na malha quadriculada;
- Mapa de ruas;

#### Competências e habilidades

EF03MA01, EF03MA02, EF03MA03, EF03MA04, EF03MA10, EF03MA24, EF03MA27, EF03MA28, EF03MA02, EF03MA03, EF03MA04, EF03MA05, EF03MA06, EF03MA11, EF03MA24, EF03MA26, EF03MA27, EF03MA02, EF03MA03, EF03MA04, EF03MA08, EF03MA10, EF03MA12, EF03MA13, EF03MA14, EF03MA15, EF03MA16, EF03MA21, EF03MA25

### Metodologia de ensino

#### **ATIVIDADES PRÁTICAS:**

Tabelas para reconhecimento, composição e decomposição dos numerais, Mercadinho de venda e compra, Laboratório de Matemática e Laboratório de Informática.

### ATIVIDADES COM OS RECURSOS DO UNO:

Atividades na Plataforma UNOI, Symmetry, Douradinho, Rei da matemática.





#### Recursos

- Laboratório de matemática
- Laboratório de informática.
- Laboratório móvel (Ipeds)
- Encartes

#### **Textos complementares**

- Como se fosse dinheiro
- Ruth Rocha Ilustrações de Mariana Massavani Série Toda Criança do Mundo – A Turma da Nossa Rua Editora Salamandra.
- De hora em hora (Ruth Rocha)
- Bem-me-quer, mal-me-quer! Margarida par ou margarida impar? (Atílio Bari)
- Aplicativo para Ipad (Zombies free)

#### Articulação com outras disciplinas

A matemática faz parte do cotidiano, sendo assim é de suma importância que o educador oriente o educando na percepção deste acontecimento. A articulação será feita com todas as disciplinas propostas.

#### **Avaliações**

#### Período da AV1: 18/03 a 22/03

#### Conteúdos para AV1:

- Números no dia a dia 8 a 11
- Sistema de numeração decimal 14 a 21
- Sequência numérica p. 22 e 23
- Números romanos p. 26 e 27
- Estratégias de cálculo sem reagrupamento: Adição e subtração p. 34 a 37
- Estratégias de cálculo com reagrupamento: Adição p. 44 a 49
- Subtração p. 52 a 57

### Período da AV2 Anos Iniciais: 24 e 30/04

#### Conteúdos para AV2:

- Figuras não planas p. 8 a 19
- Figuras planas p. 20 a 23
- Localização com coordenadas p. 30 a 35
- Simetria p. 40 a 45





Cálculo mental – p. 46 a 49

### Composição da AV3:

Atividade da 1: Jogo do nunca dez <a href="http://www.educacaodinamica.com.br/ed/views/game\_educativo.php?id=1&">http://www.educacaodinamica.com.br/ed/views/game\_educativo.php?id=1&</a>

(valor 1,0) Período de aplicação: fevereiro a março

**Atividade da 2:** Laboratório de matemática **(valor** 0,5**) Período de aplicação:** fevereiro a março **Atividade da 3:** Atividades na Plataforma UNOI, Symmetry, , Douradinho, Rei da matemática.

(valor 0,5) Período de aplicação: fevereiro a abril

Composição da nota trimestral - AV1 + AV2 + AV3

AV1- 4,0 pontos AV2 - 4,0 pontos AV3 - 2,0 pontos

#### \* CRONOGRAMA

Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
1 e 2	Acolhida/dinâmica	Atividades e dinâmica de acolhimento.		
3 e 4	Atividade diagnóstica e de revisão	Brincadeira das cartinhas/ atividade diagnóstica em ficha.		
5	Projeto Turing			
31/01 a 05/02				
	de entrega do 1º Kit UNO	aos estudantes (Educ. Infantii, Fundamental e Medio)		
Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
6 e 7	Unidade 1: Números Onde estão os números? Números no dia a dia. Números na forma ordinal.	Explorar as imagens no livro interativo e exemplos do cotidiano dos alunos. P. 8 a 13.		
8 e 9	Unidade 1: Sistema de numeração decimal.	Explorar o tema no laboratório de matemática utilizando ábaco e material dourado. P. 14 a 21		
10	Projeto Turing			
04/02 a 08/02 Primeira Reunião de Pais				
Filliella Reulildo de Fais				
Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
11 e 12	Unidade 1: Sequência numérica. Números romanos  Explorar o tema com os texto de apoio como sugestão abaixo. P. 2  https://escolakids.uol.com.br/matematica/a-historia-dos-algarismos.htm https://escolakids.uol.com.br/matematica/numeros-romanos-2.htm https://escolakids.uol.com.br/matematica/numeros-romanos-3.htm			
	1 e 2 3 e 4 5 Período Aula/Data 6 e 7 8 e 9 10 Aula/Data	1 e 2 Acolhida/dinâmica  3 e 4 Atividade diagnóstica e de revisão  5 Projeto Turing  Período de entrega do 1º Kit UNO  Aula/Data Conteúdo/Tema  6 e 7 Unidade 1: Números Onde estão os números? Números no dia a dia. Números na forma ordinal.  8 e 9 Unidade 1: Sistema de numeração decimal.  10 Projeto Turing  Pri  Aula/Data Conteúdo/Tema  Unidade 1: Sequência numérica. Números romanos		

Unidade 2: Estratégia de

cálculo sem

13 e 14

Explorar o tema com as imagens no livro interativo e material dourado

(Aproveite a situação para resolver o problema por meio da





		reagrupamento. Adição e subtração	representação em uma reta numérica). P. 34 a 39.	
	15	Projeto Turing		
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades	
	16 e 17	Unidade 2: Estimativa e arredondamento	Incentivar os alunos a estimar o resultado de uma adição cujas parcelas são arredondadas para a centena mais próxima. O assunto pode ser ampliado com perguntas como: Que resultado seria obtido se o arredondamento fosse para a dezena mais próxima? E qual é o resultado exato dessa adição? P. 40 a 43 Sugestão: Fazer um mercadinho	
18/2 a 22/2	18 e 19	Unidade 2: Estratégia de cálculo com reagrupamento. Adição	Apresentar o processo de reagrupamento na realização do cálculo de uma adição, usando o material dourado e o ábaco ou por meio de decomposição, explicitando os passos.  O material dourado pode facilitar a compreensão dos agrupamentos e dos reagrupamentos. O trabalho pode realizado no laboratório de matemática. P. 44 a 49	
	20 Projeto Turing			
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades	
25/2 a 01/3	21 e 22	Unidade 2: Conhecendo outras moedas. Subtração com reagrupamento.	Explorar o tema com a leitura do texto "Conhecendo outras moedas" de forma coletiva (Mais informações em: www.bcb.gov.br. Acesso em: jul. 2018). P. 50 e 51  Na subtração, o tema pode ser explorado com material dourado, ábaco e o livro interativo com a participação direta das crianças. P. 52 a 57.  Sugestão: Jogo das contas  Disponível em: http://grupovirtuous.com.br/matkids/game.php. Acesso em: jun. 2018.  Nessa página da internet, os alunos podem acessar o "Jogo das contas", selecionar "Subtração" e jogar com o computador. O objetivo é trabalhar o cálculo mental dos alunos em operações de subtração.	
	23 e 24	Unidade 2: Mais atividades	Retomar o assunto: Adição com reagrupamento (orientar os alunos na resolução das adições e subtrações propostas, incentivando o uso de estratégias pessoais e verificando se há dúvidas no emprego de algoritmos). P. 58 a 63	
25 P		Projeto Turing		
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades	
	4	Recesso de Carnaval		
	5	Feriado de Carnaval		
04/3 a 08/3	6	Recesso 4ª Feira de Cinzas		
	26	Projeto Turing		
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades	





	27 e 28	Unidade 2: Cálculo mental	Realizar a atividade com a turma cálculos na reta. P. 64 a 67.	para que os alunos localizem os	
11/3 a 15/3  29 e 30 Revisão:  Revisão: Revisão: Sugestão: Escola games		s no caderno e jogos na plataforma.			
	31	Projeto Turing			
Semana	Aula/Data	Provas 1º EFAI	Provas 2° e 3° Ano EFAI	Provas 4° e 5° Ano EFAI	
	1º dia	Português	Português	Português	
18/3 a 22/3	2° dia	Matemática	Ciências	Ciências e Artes	
	3° dia	História, Geografia e Ciências	História e Geografia	História	
	4º dia	Inglês*	Matemática	Matemática	
	5° dia		Inglês*	Geografia e Inglês*	
	18/03 a 22/03 Período de entrega do 2º Kit UNO aos estudantes Educação Infantil e Ensino Fundamental				
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
	32 e 33	Unidade 3: Figuras não planas. Planificações, cubo e paralelepípedo.	Explorar a imagem de abertura da unidade comparando as figuras com objetos do convívio do dia a dia das crianças (em casa, na rua, na escola). No laboratório de matemática, apresentar as figuras planas para identificação das arestas, vértices e face (complementar com o uso do encarte). P. 8 a 11.		
25/3 a 29/3	34 e 35	Unidade 3: Figuras não planas. Prisma, pirâmide, cilindro, cone e esfera.	Retomar o tema com o uso dos encartes e comparações de figuras. P. 12 a 19.		
	36	Projeto Turing			
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
	37 e 38	Unidade 3: Figuras planas. Polígonos.	Explorar o tema com as imagens do mosaico com questionamentos que identifiquem características e diferenças com as figuras já estudadas. P. 20 a 25.		
01/4 a 05/4	39 e 40	Unidade 3: Congruência	Inicialmente, solicitar a pesquisa no dicionário o significado da palavra "congruência". Em seguida, explicar que a malha quadriculada é uma ferramenta importante no trabalho de reprodução de representações dos desenhos e figuras. É fundamental que os alunos percebam que os "quadradinhos" podem ser contados para que o tamanho do desenho seja equivalente ao desenho pronto, assim como a posição dele no espaço dado. P. 26 a 29		
41 Projeto Turing					
Semana	Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		





	42 e 43	Unidade 3: Localização com coordenadas. Região na malha quadriculada.	mesmas ideias desenvolvidas avaliar os conhecimentos prévio convenções e para mostrar con letra e o número. Explorar as ima a participação da turma. A atividos alunos acompanhe o mapa	da de "Batalha-naval". Por envolver as a seguir, esse jogo pode servir para es da turma em relação ao uso de tais no obter a posição indicada usando a agens de abertura no livro interativo com dade pode ser em dupla, para que um da cena de abertura enquanto o outro le verificar as coordenadas. P. 30 a 35	
08/4 a 12	44 e 45	Unidade 3: Batalha naval. Entender a ideia de chance.	Realizar o jogo como o livro sugere. O jogo permite aos alunos que entrem em contato com coordenadas como ferramenta de localização em malhas quadriculadas (tabuleiro).  Durante o jogo, verifique se eles, ao acertarem parte de uma embarcação, arriscam coordenadas próximas, repetindo a mesma letra ou o mesmo número e discutam as estratégias empregadas. P. 36 a 39		
	46	Projeto Turing			
	13/04	Reunião de Professores – Validação do PE 2º Trimestre			
Seman	a Aula/Data	Conteúdo/Tema Metodologia e Atividades		gia e Atividades	
15/4 a 19	47 e 48	Unidade 3: Simetria – recordar o tema com dinâmica usando folha e tinta (cada criança pega uma folha e pinga gotas de tinta sobre ela, peça para que as crianças dobrem a folha no eixo). Após realizar a atividade, questionar a turma o que houve com cada atividade. O tema pode ser explora com as imagens presentes no livro interativo com a participação direta das crianças. P. 40 a 45			
	49 e 50	Unidade 3: Cálculo mental Relembrando o conteúdo estudado. P. 46 a 49			
	18/04	Recesso 5º Feira Santa			
	19/4	Feriado 6ª Feira Santa			
Seman	a Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
	51 e 52	Revisão:	Revisão de conteúdos		
0014 00	.,,	Provas 1º Ano EFAI	Provas 2° e 3° Ano EFAI	Provas 4° e 5° Ano EFAI	
22/4 a 26	24/04	Português	Português	Português	
	25/05	Matemática	Ciências	Ciências e Artes	
	26/04	História, Geografia e Ciência	História e Geografia	História	
Seman	a Aula/Data	Provas 2° e 3° Ano	Provas - 4° e 5° Ano		
	29/04	Matemática	Matemática		
	30/04	T 10 %	Geografia e Inglês*		
20/04		Inglês*	Geogra	afia e Inglés*	
29/04 a 03/05	a	Ingles*	Feriado do Dia do Traball		





Aula/Data	Conteúdo/Tema	Metodologia e Atividades		
53 e 54	Projeto Turing			
55	Projeto Turing			
	03/05 FIM DO 1° TRIMESTRE			

**Obs.: O cronograma é flexível.** Caso ocorra a necessidade de mudanças, os estudantes e pais serão informados em tempo hábil sobre a mesma por meio da agenda e/ou do Blog do aluno.