

I CAMPEONATO GAMER PROJEÇÃO - eFootball

REGULAMENTO

1 – REGRAS GERAIS DO CAMPEONATO

O *I Campeonato Gamer Projeção - eFootball, Copa Gamer Pro*, é uma competição de futebol virtual de participação aberta aos estudantes. Os atletas, ao se inscreverem no Campeonato, concordam e aceitam todas as condições deste Regulamento, bem como do regulamento e regras em todas as suas condições, fases e termos, ficando a critério dos Organizadores do evento qualquer diretriz que se faça necessária, sendo sua decisão soberana e inquestionável em qualquer situação.

1.1 – Comitê Organizador e Juízes

O comitê organizador da *Copa Gamer Pro*, além de ser responsável pelo desenvolvimento de todo o regulamento da competição, terá função de julgar, imparcialmente, casos extraordinários inerentes a regras contraditórias ou que não tenham sido citadas em todo o regulamento, com total autoridade em substituir ou adicionar novas regras no decorrer da competição. Suas decisões deverão ser respeitadas sem nenhum tipo de objeções por parte de terceiros ou jogadores. O comitê organizador terá a função de sortear grupos, indicar os juízes de cada partida e terá autoridade absoluta para dar avisos, eliminar jogadores e tomar qualquer tipo de decisão que seja de assunto da competição. Os juízes fiscalizarão o andamento das partidas que lhe forem designadas, durante as quais terão total autoridade para fazer valer o regulamento da competição e interpretar situações ou regras controversas da maneira que achar mais apropriada. A interpretação do juiz é irrevogável e não permite reclamações em nenhuma ocasião, seja durante ou após o término da partida, por parte dos competidores. O juiz terá ainda autoridade para dar avisos a um jogador, cartão de punição (cartão amarelo) e cartão de eliminação (cartão vermelho). OBS: Não será permitida a utilização de goleiro manual nos jogos; caso seja identificado por algum juiz, o infrator terá como punição 1 gol contra.

1.2 – As partidas

Partidas serão jogadas de acordo com a estrutura da competição e o horário fornecido pelo comitê organizador. Uma partida inclui desde a apresentação dos jogadores até a finalização dos jogos. O videogame que será usado pelo participante será escolhido pelo diretor do torneio ou pelo juiz, tendo como base a ordem de numeração dos atletas. Os jogadores deverão estar presentes na área do torneio em seus horários previstos para que se possam começar as partidas. Após a liberação dos jogos e chamada oficial dos juízes, os jogadores terão cinco minutos para se apresentarem e ocuparem seus postos nas estações designadas. Uma partida oficial poderá começar somente com aprovação dos juízes. Qualquer partida iniciada sem a aprovação dos juízes será desconsiderada e anulada. Durante uma partida oficial, os jogadores não poderão se comunicar com pessoas não envolvidas exceto quando houver pausas no jogo. As pessoas envolvidas na partida são os jogadores e os juízes. Os jogadores não devem sair de um jogo oficial em progresso, com exceção quando autorizados pelos juízes.

1.3 – Atrasos e WO

Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas serão penalizados com a perda da partida por WO (equivalente ao placar de 2x0). O tempo de tolerância de horário é de no máximo 5 minutos após a chamada do jogador. É solicitado aos participantes que se mantenham informados sobre horários de suas sessões e que estejam sempre à disposição 15

minutos antes do horário previsto das mesmas, com o intuito de evitar atrasos e a perda de comunicação de futuras ações promocionais, sem qualquer ônus para a organização do campeonato.

2- DIREITOS DE USO DE IMAGEM E VOZ

Ao se inscreverem para o *I Campeonato Gamer Projeção - eFootball, Copa Gamer Pro*, todos os participantes declaram que estão cientes que sua imagem e/ou voz pode ser gravado para fins de divulgação no evento e que isto não implicará em fins comerciais ou de pagamento para nenhuma parte.

3 – DISPOSIÇÕES GERAIS

As inscrições realizadas de modo diverso do exigido serão desconsideradas. A inscrição ao campeonato implica plena e irrestrita aceitação de todos os termos e condições deste regulamento, condições e normas. O jogador será responsável por toda a sua conduta ao longo do campeonato e deverá primar pela ética, urbanidade e respeito. O jogador garante expressamente a veracidade de dados preenchidos no formulário de inscrição. As informações prestadas pelos participantes serão utilizadas para fins de comunicação entre a organização e os participantes. A participação no campeonato é pessoal e intransferível. Atletas que não cumprirem com as cláusulas, itens e todas as condições do regulamento serão desclassificados e não terão direito aos prêmios. Não serão permitidas as divisões de premiações entre competidores em nenhum momento do campeonato. Caso seja confirmada a negociação ou divisão do prêmio em qualquer fase do torneio, o jogador terá o prêmio retido caso venha a vencer o torneio. O prêmio será utilizado em eventos futuros, e o vencedor não poderá contestar em nenhum momento e a que título for à decisão da organização do torneio. Regras controversas ou que não tenham sido citadas nesse guia serão julgadas exclusivamente pelo comitê organizado. O participante (jogador) será desclassificado automaticamente do campeonato em caso de fraude comprovada, falsidade ideológica ou documental entre outras tipificações, sem direito a qualquer tipo de indenização. A organização reserva-se o direito de desqualificar um jogador que tenha trapaceado ou que tenha um comportamento contrário ao espírito da competição. Os participantes se comprometem a respeitar este regulamento, o material usado, e fazer um jogo justo. A organização do campeonato não se responsabilizará por problemas na transmissão de dados no servidor, nas linhas telefônicas ou em provedores de acesso dos usuários, por erros na leitura ou, ainda, por falta de energia elétrica, sem exclusão das demais situações decorrentes de caso fortuito ou força maior, que ocorrerem na inscrição ou no decorrer das etapas. Os prêmios não poderão, em hipótese alguma, ser convertidos em qualquer tipo de produto, salvo por expressa ordem da organização do campeonato. Na hipótese de evento de força maior que impeça a realização do evento, poderá o presente campeonato ser interrompido e a organização se reserva o direito de remarcar a data do evento. A organização do Campeonato reserva-se o direito de alterar qualquer item deste regulamento, bem como de interromper o campeonato, se necessário for, sem aviso prévio, com a devida comunicação no site institucional do Projeção.

3.1 – A organização do *I Campeonato Gamer Projeção - eFootball, Copa Gamer Pro* não se responsabilizará pelos atletas em caso de:

- Descumprimento de qualquer termo do regulamento.
- Desclassificação.
- Ilícitos civis, penais ou de qualquer natureza.

- Despesas que não estiverem a cargo da organização.
- Outros fatos que não estiverem contemplados nas normas do comitê organizador.

3.2 – Obrigações dos jogadores durante a competição

3.2.1 – Durante os dias de competições os participantes se obrigam a:

Estar de posse, durante toda a competição, de seu RG e CPF ou carteira nacional de Habilitação. Cumprir com todos os horários, datas, fases e etapas do campeonato.

Anunciar sua presença assim que chegar ao local dos jogos.

Checar o bom funcionamento do seu controle antes do início da competição.

Respeitar e fazer cumprir todas as normas do campeonato, as quais são soberanas, em qualquer hipótese.

3.2.2 – Jogadores também concordarão em obedecer e respeitar as seguintes regras:

- Não discriminar ou tratar injustamente qualquer adversário ou pessoa envolvida com a competição.
- Aceitar as decisões dos organizadores da competição.
- Não usar procedimentos ilegais ou desleais.
- Respeitar o espírito de *fair play* e não violência.
- Manter seu compromisso dentro de suas condições.
- Não desistir ou interromper o bom andamento das partidas.
- Não enganar ou iludir os organizadores da competição.
- Não interferir ou se comunicar com outros competidores jogando uma partida oficial.
- Não fumar e ingerir qualquer tipo de bebida alcoólica ou substância entorpecente durante a competição.
- Conter o uso de linguagem vulgar quando estiver dentro da área do torneio, sendo certo que desafiar ou ironizar os competidores é terminantemente proibido.
- Estar sempre disponível para cerimônias de premiação, fotografias, entrevistas e qualquer outro evento oficial do campeonato.

4 – Advertências e Penalidades

4.1 – Os juízes darão advertências e punições aos jogadores durante toda a competição através de cartões que serão assim compostos: Verbal – advertência por desrespeito ao regulamento da organização e alerta para que não continue com a atitude.

Cartão Amarelo – punição com um gol contra, por praticar atitude antidesportiva leve ou ter cometido mais de uma vez a mesma infração, já anteriormente advertida pelo juiz de sua partida.

Cartão Vermelho – desclassificação do campeonato por atitude antidesportiva ou por ter cometido três vezes a mesma infração.

4.2 – A advertência verbal, será aplicado nas seguintes situações:

Ao jogador que fizer “cera” de qualquer natureza, trocando demasiados passes na linha de defesa ou segurando a bola, não mostrando objetividade ou procurando gastar o tempo. Quando o jogador conversar no decorrer de sua partida com intenção de distrair o adversário ou com pessoas não envolvidas com a organização do campeonato.

4.3 – O Cartão Amarelo, de punição, será aplicado nas seguintes situações: Ao jogador que infringir por 2 (duas) vezes a mesma regra com teor de advertência (verbal) Ao jogador que se recusar em seguir as instruções dos oficiais do torneio durante suas partidas; Ao jogador que usar linguagem vulgar durante as partidas. ** Ao jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento seja em qualquer parte do campo e principalmente em lances de ataque do adversário, prejudicando a continuação da jogada ou lance direto de gol. Ao jogador que alterar a configuração das partidas sem autorização dos juizes. ** Punição interpretativa. O juiz poderá julgar a infração como motivo de desclassificação do jogador, sem necessidade de cartão amarelo.

4.4 – O Cartão Vermelho, de desclassificação, será aplicado nas seguintes situações: Ao jogador que infringir por 3 (três) vezes a mesma regra com teor de advertência (verbal), durante a mesma partida; Ao jogador que infringir por 2 (duas) vezes regras com teor de punição (cartão amarelo), na somatória de todas suas partidas.; Aos jogadores que propositalmente tomarem WO ou combinarem resultados para benefício próprio ou de terceiros; Ao jogador que for flagrado alterando nota de jogadores, carregando “option files” proibidos, ou transferindo manualmente jogadores entre equipes e seleções.

5 – Sobre os jogos

5.1 – Formato: Copa do Mundo

5.2 – Quantidade de participantes: 32

5.3 – Público: Estudantes do nono ano, ensino médio e educação superior do Grupo Projeção.

5.4 – Premiação:

- Campeão: R\$ 500,00+ Certificado de participação
- Vice-campeão: R\$ 300,00 + Certificado de participação
- Terceiro lugar: R\$ 200,00 + Certificado de participação
- Demais participantes: Certificado de participação

5.5 – Inscrição: o campeonato é gratuito e as inscrições serão realizadas por ordem de interessados, por meio do link: <https://forms.office.com/Pages/DesignPage.aspx?fragment=FormId%3DpprdojrE6EqYUxVidyS26GqPEuK0YVJNpTGzrJyDInFUNVZKRTc4TEQ5MTBWVDQ1Sk1DMTg0NFIVMC4u>

5.6 – Sobre as vagas: 16 vagas para a educação básica (primeiros 16 inscritos); 16 vagas para a educação superior (primeiros 16 inscritos). As vagas poderão ser remanejadas entre níveis em caso de não preenchimento das vagas em algum nível (básico ou superior). Ao término das vagas, as inscrições serão encerradas.

5.6 – Console: Playstation PS4.

5.7 – Jogo: FIFA 2022

6 – Configurações dos jogos

- **6.1 – Duração de cada tempo:** 3 minutos (classificatória, oitavas de final, quartas de final, semifinais); 5 minutos (disputas de terceiro e primeiro lugares).
- **6.2 – Nível de dificuldade:** Lendário (ou equivalente)
- **6.3 – Prorrogação:** Não
- **6.4 – Pênaltis:** apenas em jogos mata-mata
- **6.5 – Contusões:** Ligado
- **6.6 – Substituições rápidas:** Sim
- **6.7 – Defesa:** Tática
- **6.8 – Velocidade do jogo:** Normal
- **6.9 – Alterações na equipe e pauses:** Antes do início de cada partida o participante terá direito a 1 minuto para alterações na formação. Cada participante terá direito a 3 “pauses” no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada.
- **6.10 – Formato:**
 - Online: Classificatórias, oitavas de final, quartas de final, semifinais, disputa de terceiro lugar.
 - Presencial: Disputa de primeiro lugar.

7 – Cronograma

Inscrições (abertura do link)	30/05/22 – 02/06/22
Divulgação da tabela:	03/06/22
Início dos jogos:	06/06/22
Disputa de primeiro lugar:	09/06/22 (presencial)
Premiação (1º, 2º e 3º lugares):	09/06/22 (presencial)

8 – Disposições finais

Condições para as inscrições:

O estudante deve estar regularmente matriculado na educação básica ou superior, de acordo com as normas deste edital (nono ano, ensino médio, educação superior).

As questões não previstas neste regulamento serão deliberadas pela equipe organizadora do evento.